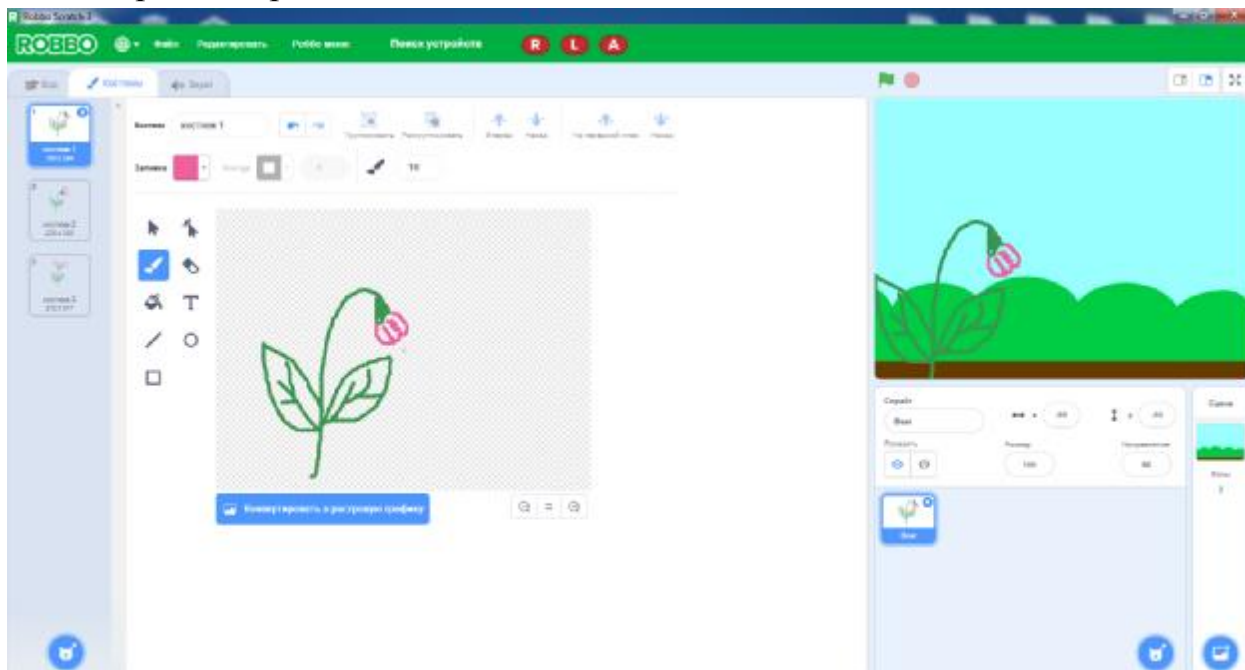


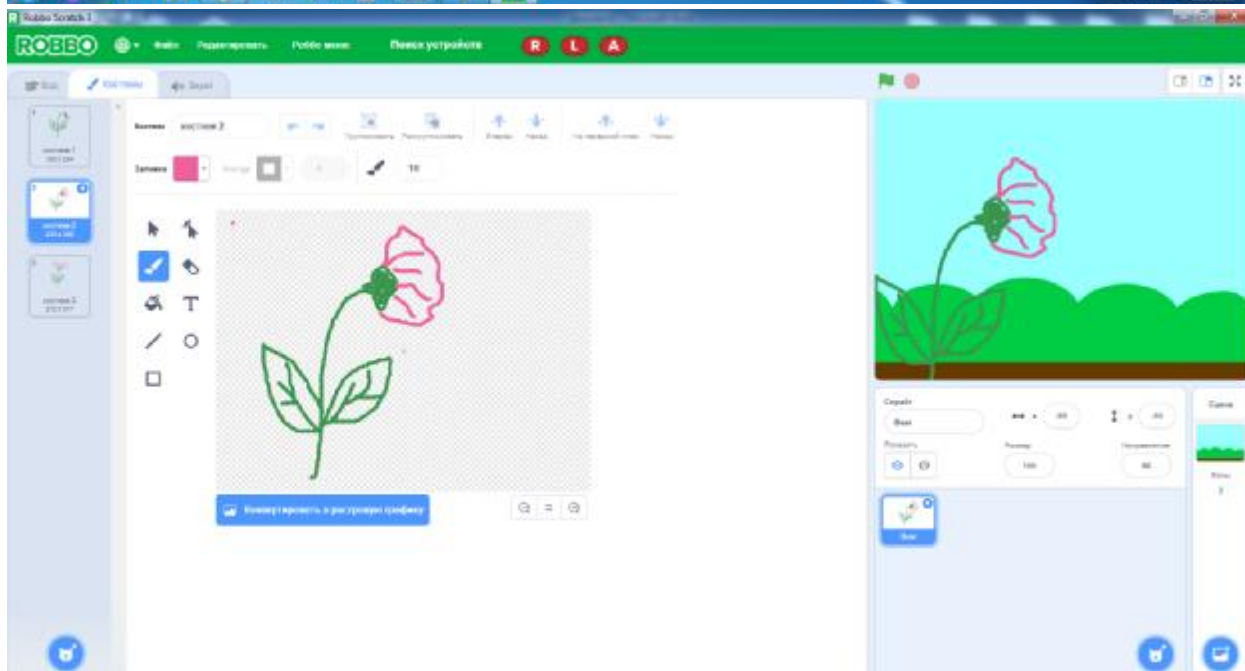
## Создание разных костюмов и имитация движения

### Первое занятие – теоретическая часть.

1. Рассмотреть вопросы по созданию костюмов.

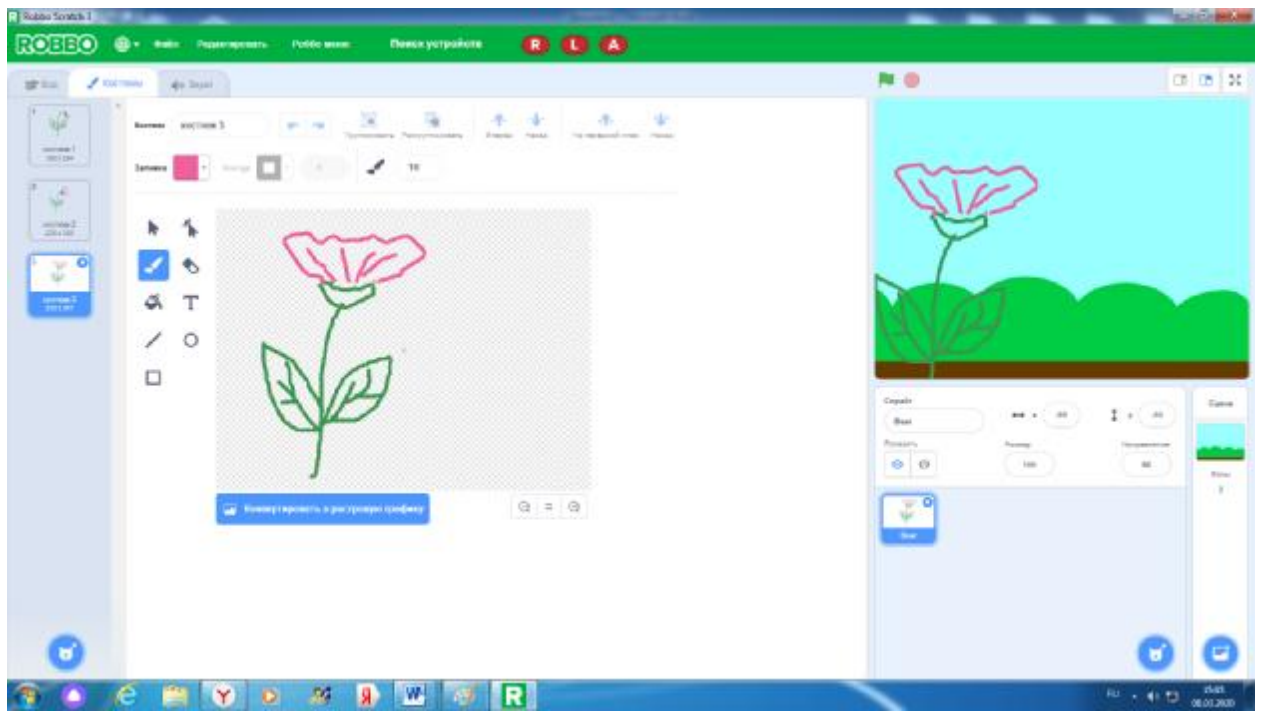


- 2.



- 3.

Второе, третье и четвертое занятия – практическая часть за компьютерами.



- 4.
5. Создание программы, имитирующей движение (цветок распускается).